



CHAMPIONNAT DE LORRAINE

de l'OMNIUM PISTE

avec Champagne-Ardenne

Minimes – Cadets– Juniors

Hommes & Dames

Le 23 mai 2015 à COMMERCY

Vélodrome Pierre TOLLINI

PROGRAMME

8h15: Remise des dossards - Echauffement

9h15: Explication du programme

9h30: **DEBUT DES EPREUVES**

Vitesse (200m + tournoi) **TC – G/F**

Poursuite **Cadets/Juniors G/F**

ARRET REPAS de 12h15 à 13h30

13h50: Keirin Juniors (1/2 Finales et Finales)

Course aux points, **TC – G/F**

Scratch **Minimes et Cadets – G/F et Juniors F**

HORS CHAMPIONNAT :

- CLM Kilomètre Juniors et 500m Cadets/Juniores (Médailles)

17h00 : PODIUMS : Remise des maillots et médailles.

- Le titre de champion de Lorraine dans chacune des différentes catégories **sera attribué par l'addition des places sur les épreuves (places par catégorie si mélange).**

Epreuves prises en compte pour l'omnium:

Minimes G/F	Cadets G/F + Juniores	Juniors
Vitesse	Vitesse	Vitesse
Scratch	Poursuite	Poursuite
Course aux points	Scratch	Keirin
	Course aux points	Course aux points

Attribution des titres de champion de LORRAINE

Pour toutes les catégories garçons et filles sont attribués les titres de champion de Lorraine dans les conditions suivantes :

-Titre si trois (3) participants(es) classé(e)s.

S'il n'y a pas assez de Dames pour l'attribution d'un titre, les catégories pourront être mélangées selon les catégories présentes.

Pour des raisons climatiques ou de programme, l'ordre des épreuves peut être inversé.

REGLEMENT

Une fois leur dossard retiré, les concurrents ne peuvent quitter l'enceinte du vélodrome sans autorisation du Président du Jury. Un coureur absent lors de l'appel sera déclassé de l'épreuve.

De même, la fin de la réunion matinale et de fin de journée seront clairement annoncées.

Le programme annoncé n'est qu'informel et le Jury des Arbitres peut en modifier l'ordre, sans que cette décision puisse être contestée. Il sera notamment tenu compte des conditions météo, du nombre de participants et des durées des épreuves.

L'accès à la piste sera interdit à toute personne non autorisée.

RAPPEL DES DEVELOPPEMENTS MAXIMUM AUTORISES POUR :

- Minimes G/F: 6m71
- Cadets G/F : 7m01
- Si Minimes filles et Cadettes : 7m01
- Juniors G/F : libre

VITESSE

A disputer sur 3 tours de piste.

Qualifications sur 200m départ lancé.

Séries et repêchages – match de classement.

Finale en deux manches et belle éventuelle.

Les 9 premiers coureurs seront qualifiés à l'issue des 200m lancé (suivant participation, d'où nécessité de s'engager à l'avance et non sur place) à partir du 10^{ème} temps, les coureurs seront classés suivant leurs temps au 200m lancé.

En principe, tout accident reconnu valable (chute, crevaison, bris d'une pièce essentielle de la bicyclette) ou accident non reconnu (défaut de serrage d'une roue, guidon, courroie ou blocage de pédale....) autorise une nouvelle tentative (se reporter toutefois aux dispositions particulières de chaque épreuve).

L'épreuve du 200m, épreuve qualificative, fait partie intégrante de l'épreuve de vitesse, ce qui implique l'utilisation de vélos classiques pour chacun des participants, la position de départ sera déterminée par voie de tirage au sort.

Si la course se dispute en deux manches, chacun des concurrents devra mener dans l'une d'elles suivant le tirage au sort. Pour la belle éventuelle, un nouveau tirage au sort aura lieu.

Le départ est donné au sifflet.

Le coureur placé à l'intérieur de la piste doit mener jusqu'à la ligne de poursuite du côté opposé de la piste, à moins d'être dépassé. Un maximum de deux surplaces est autorisé par course, la durée d'un surplace est de 30 secondes, à l'issue de laquelle le starter indiquera au coureur de tête de continuer. Le cas échéant ; le starter arrêtera la course et l'autre coureur sera déclaré vainqueur de la manche.

Avant la ligne des 200 derniers mètres ou le début du sprint final, les coureurs peuvent emprunter toute la largeur de la piste en laissant toutefois un espace suffisant pour le passage de leur adversaire et sans faire de manœuvre pouvant entraîner une collision, une chute ou une sortie de piste. Pendant le sprint final, même si celui-ci est lancé avant les 200 derniers mètres, chaque coureur doit sa ligne jusqu'à l'arrivée, à moins d'avoir une longueur franche, sans faire de manœuvre pour empêcher l'adversaire de passer.

Un coureur ne peut attaquer ou dépasser par la gauche un adversaire qui se trouve dans le couloir des sprinters. Si le coureur de tête quitte le couloir des sprinters et si son adversaire tente de passer à gauche, il ne pourra y rentrer que s'il a encore au minimum une longueur de bicyclette d'avance.

Le coureur qui dépasse à droite l'adversaire qui se trouve dans le couloir des sprinters, n'a pas le droit de le tasser ou de l'obliger de diminuer brusquement sa vitesse.

POURSUITE

Matériel : vélo traditionnel piste de clm – roues compactes ou à bâtons autorisées.

2 coureurs en piste, approximativement de même valeur.

Un coureur rejoint ne doit pas profiter du sillage de son adversaire et doit rester à une distance de 10 mètres de celui-ci et ne peut le repasser sauf si celui-ci est victime d'un incident.

Il ne sera admis qu'une personne (une seule) sur le bord de la piste pour indiquer à chaque coureur sa position par rapport à son adversaire.

DEPARTS – FAUX DEPARTS – ARRETS ET FIN DE COURSE - ACCIDENTS

Le départ sera donné par le starter placé au milieu de la pelouse au moyen d'un coup de revolver.

Le starter arrêtera la course au moyen d'un double coup de revolver dans le cas d'un départ irrégulier, la course sera alors recommencée.

Dans le premier demi-tour, en cas d'accident reconnu ou non, la course est arrêtée et recourue immédiatement.

Après le premier demi-tour, la course n'est pas arrêtée, seul un coureur victime d'un accident reconnu ou non sera autorisé à effectuer une nouvelle tentative à la fin des essais (seul contre la montre ou face à un autre coureur se trouvant dans le même cas).

Un coureur ne peut bénéficier que de deux départs.

Un coup de revolver indiquera la fin de la course au moment où chaque coureur passera sa ligne d'arrivée la distance terminée.

Les coureurs rejoints, continueront afin de faire enregistrer un temps sur la distance.

RAPPEL DISTANCES

- Cadettes & Juniores : 2km (7 tours)
- Cadets & Juniors : 3km (10 tours et ½)

COURSE AUX POINTS

Minimes & Cadettes : 10km - (35 tours – 5 classements)

Cadets/Juniores : 16 kms - (56 tours – 8 classements)

Juniors : 20 kms (70 Tours – 10 Classements)

Un coureur crédité d'un tour gagné bénéficie de 20 points ; un coureur ayant perdu un tour se voit retirer 20 points (même s'il n'en possède pas).

En cas d'égalité aux points, il sera tenu compte de la place lors du sprint final.

Déroulement de l'épreuve :

Avant le départ, moitié des coureurs rangés le long de la balustrade, l'autre moitié est tenue en file indienne dans le couloir des sprinters.

Le départ est donné lancé, après un tour neutralisé, pour autant que le peloton soit groupé et qu'il n'y ait pas d'incident.

Les sprints se déroulent suivant les règles régissant les épreuves de vitesse.

Un coureur est considéré avoir gagné un tour et obtient 20 points quand il a rejoint le dernier coureur du groupe considéré comme le peloton principal. Toutefois si un coureur échappé reste volontairement en retrait du peloton principal pour ne pas prendre son tour, les arbitres peuvent déclarer le tour pris.

Un coureur est considéré avoir perdu un tour quand il est rejoint par la tête du groupe considéré comme le groupe principal.

Un coureur lâché du peloton et doublé n'a pas le droit de mener, sous peine de mise hors course.

Si dans un tour comptant pour le classement un ou des coureurs rejoignent la queue du peloton principal, ce ou ces coureurs bénéficieront du gain d'un tour, donc 20 points. Les points du sprint seront attribués aux coureurs échappés suivants ou ceux de la tête du peloton.

Les coureurs lâchés du peloton et rejoints par un ou des coureurs en train de prendre un tour n'ont pas le droit de mener ces derniers, sous peine de mise hors course.

Les coureurs comptant un ou plusieurs tours de retard pourront être éliminés par le collègue des arbitres, de façon à ne pas fausser le déroulement de l'épreuve et le classement.

Ils devront quitter immédiatement la piste, sur l'ordre des arbitres.

-En cas d'entente en course, le juge arbitre peut mettre hors course les coureurs concernés, éventuellement après avertissement.

-En cas d'accident reconnu, le coureur a droit à une neutralisation de 5 tours. En remontant en piste, il doit reprendre la position qu'il occupait avant l'accident.

Si ce coureur reprend sa place dans le peloton au cours d'un tour comptant pour un classement, il n'est pas classé.

Il n'y aura pas de neutralisation dans les 5 derniers tours. Ceci signifie que :

-Un coureur victime d'un incident après que le compte tours affiche 5, doit remonter en piste avant que le compte tours n'affiche 5.

-Un coureur victime d'un accident reconnu dans les 5 derniers tours ne remontera pas en piste mais figurera néanmoins au classement final en fonction du nombre de points comptabilisés avant son accident.

- En cas de chute de plus de la moitié des coureurs, la course est arrêtée et les arbitres fixeront la durée de l'interruption. Un nouveau départ est pris à partir des positions au moment de la chute.

Les autres coureurs qui ne terminent pas la course sont exclus du classement final.

SCRATCH

Définition

Le scratch est une course individuelle sur une distance déterminée.

Organisation de la compétition

Les épreuves se déroulent sur les distances suivantes :

Minimes et cadettes environ 2,5 km soit 8 tours.

Cadets environ 5 kms soit 17 tours

Déroulement de l'épreuve :

Avant le départ, la moitié des coureurs est rangée le long de la balustrade externe, l'autre moitié est tenue en file indienne dans le couloir des sprinters.

Le départ est donné lancé, après un tour neutralisé.

Les coureurs doublés par le peloton principal doivent immédiatement quitter la piste.

Le classement final s'établit lors du sprint final en tenant compte des tours gagnés.

En cas d'entente entre coureurs, les commissaires peuvent mettre hors course les coureurs concernés.

Le dernier tour de la course est signalé par un son de cloche.

Accidents :

Les coureurs victimes d'un accident reconnu ont droit à une neutralisation pendant le nombre de tours approchant le plus près la distance de 1300 mètres.

En retournant sur la piste, il reprend la position qu'il avait avant l'accident.

Les coureurs neutralisés ne pourront remonter en piste dans le dernier kilomètre.

Le coureur ne terminant pas la course ne sera pas classé.

La course pourra être arrêtée en cas de chute massive. Les commissaires décideront si un nouveau départ sera donné pour la distance complète ou pour le reste de la distance, à partir des positions au moment de la chute.

La même règle vaut en cas d'interruption de la course pour cause d'intempéries

Km

Juniors : 3 tours et demi de piste, chaque coureur effectue une tentative ; les temps seront enregistrés électroniquement par bandes de contact au 1/1000^{ème} de seconde.

Les départs seront donnés au revolver.

En cas de faux départ, le coureur prendra un nouveau départ immédiatement. En cas d'accident reconnu ou non, le coureur prendra un nouveau départ après un repos d'environ 15 minutes.

Un coureur ne sera autorisé à prendre au total que 2 départs.

500 m

Départ arrêté Dames juniores et Hommes Cadets: la distance + un tour de piste, chaque coureur effectue une tentative ; les temps seront enregistrés électroniquement par bandes de contact au 1/100^{ème} de seconde.

Les départs seront donnés au revolver.

En cas de faux départ, le coureur prendra un nouveau départ immédiatement. En cas d'accident reconnu ou non, le coureur prendra un nouveau départ après un repos d'environ 15 minutes.

Un coureur ne sera autorisé à prendre au total que 2 départs.

Keirin

Les coureurs s'affrontent dans un sprint après avoir complété un certain nombre de tours derrière un meneur à vélomoteur qui quitte la piste 600/700mètres avant la fin.

Longueur de la piste	Nombre de tours de l'épreuve	Nombre de tours avant l'arrivée pour le meneur	Nombre de séries	Nombre de coureurs par série	Nombre de qualifiés par série	Nombre de coureurs en FINALE
285m	7	2,5	2	6	2	6

Le meneur roule à l'intérieur de la ligne des sprinters en partant de 30km/h, il augmentera progressivement l'allure jusqu'à 50km/h, vitesse qui sera atteinte à 2.5 tours de la fin. Il quitte la piste conformément aux instructions des arbitres, en principe 600/700 mètres avant l'arrivée.

Déroulement de l'épreuve :

Les positions de départ des coureurs sont déterminées par tirage au sort. Les coureurs sont placés dans cet ordre les uns à côté des autres sur la ligne de poursuite, le couloir des sprinters restant libre. Les coureurs sont tenus par des assistants qui ne devront pas les pousser.

Le départ est donné lorsque le meneur s'approche de la ligne de poursuite, dans le couloir des sprinters.

A moins qu'un autre coureur ne prenne volontairement cette position, le coureur ayant tiré le numéro 1 doit obligatoirement prendre son sillage pour au moins un tour, faute de quoi la course sera arrêtée et ce coureur éliminé. Lors du nouveau départ, le coureur le coureur ayant tiré le numéro 2 doit obligatoirement prendre le sillage du meneur.

Les coureurs doivent rester immédiatement derrière le meneur jusqu'à ce que ce dernier quitte la piste.

Dans le cas où un ou plusieurs coureurs dépassent l'arrière de la roue arrière du meneur avant que ce dernier ne quitte la piste, la course sera arrêtée et recourue sans le ou les coureurs fautifs qui seront disqualifiés.

L'épreuve se déroule selon le règlement de la vitesse.

La course sera arrêtée en cas de comportement fautif ou non sportif de la part d'un ou plusieurs coureurs durant la phase de course se déroulant derrière le meneur. La course sera recourue sans le ou les coureurs fautifs.

Un nouveau départ sera donné immédiatement si un accident se produit dans le premier demi-tour.

Engagements

Renseignements : PRZYBYLSKI Stéphane, 2 Allée de Gincey, 54690 EULMONT

steph.prz@free.fr

INSCRIPTION PAR INTERNET

Engagement sur place déconseillé.